**Programación 2 - Trabajo Práctico 4**

**Alumno: Rodolfo Nicolás Velasco Fessler**

Mi repositorio en GitHub: <https://github.com/RodolfoVelasco1/Programacion2-Com3/>

Repositorio del TP4: <https://github.com/RodolfoVelasco1/Programacion2-Com3/tree/master/src/TP4>

**1. ¿Qué mostrará por pantalla el siguiente código?**

**public class EjemploExcepciones {**

**public static int devuelveNumero(int num) {**

**try {**

**if (num % 2 == 0) {**

**throw new Exception(“Lanzando excepción”);**

**}**

**return 1;**

**} catch (Exception ex) {**

**return 2;**

**} finally {**

**return 3;**

**}**

**}**

**public static void main(String[] args) {**

**System.out.println(devuelveNumero(1));**

**}**

**}**

El código mostrará por pantalla el número 3.

Ya que dentro del método, el bloque FINALLY siempre se ejecuta, sin importar si se produce o no la excepción. En el bloque finally retorna un 3.

1. **¿Cuál es el nombre en Java de la clase que define las excepciones, y de la que debe heredar cualquier clase que queramos usar para representar una excepción?**

Las excepciones heredan de la clase base ***Throwable***.

1. **¿Cuál es el nombre en Java de la clase que representa las excepciones que se producen al invocar un método de un objeto cuyo valor es *null*?**

La clase que representa las excepciones producidas al invocar un método de un objeto con valor null es ***NullPointerException.***

1. **¿Cuál es el nombre en Java de la clase que representa las excepciones que se producen al obtener un comportamiento anómalo en la entrada/salida de información?**

La clase que representa las excepciones producidas al obtener un comportamiento anómalo en la entrada/salida de información es ***IOException.***

1. **¿Qué nos aporta el método printStackTrace() sobre una excepción en Java?**

El método printStackTrace() imprime la traza de la pila del momento en que se lanzó la excepción. Esto incluye la línea de código donde se originó la excepción, lo que facilita la depuración y la localización del problema en el código.

**¡A codificar!**

**Ejercicios en el repositorio:** <https://github.com/RodolfoVelasco1/Programacion2-Com3/tree/master/src/TP4>